

## WinDAT Transporte audio digital de Windows



[Índice](#)

[Zonas y controles de la pantalla](#)

[Comandos](#)

[Procedimientos](#)

[Glosario](#)

## Zonas y controles de la pantalla

Controles de transporte

Controles de relación

Metros VU

Icono OLE de arrastrar y colocar



Área de estado

Presentación gráfica del archivo

Para obtener más información sobre el sistema de Ayuda pulse la tecla F1

# Comandos

## **Menú Archivo**

Nuevo  
Abrir  
Guardar  
Guardar como...  
Salir  
Lista de archivos

## **Menú Edición**

Deshacer  
Cortar  
Copiar  
Pegar  
Pegar combinado  
Seleccionar todo  
Eliminar  
Borrar  
Recortar  
Insertar silencio

## **Menú Transformaciones**

Normalizar  
Hallar pico  
Escarar  
WAV ->VOC  
Cambiar velocidad

## **Menú Opciones**

Audición automática  
Rebobinado automático  
Sin onda  
Reproducción de VU  
Grabación de VU  
Siempre visible

**Menú Ventanas**

[Configuración](#)

[Portapapeles](#)

[Ajuste del rendimiento](#)

[Información del archivo](#)

**Menú Ayuda**

[Índice](#)

[Acerca de WinDAT](#)

## **Procedimientos**

Carga de archivos

Reproducción de archivos

Rebobinado

Definición de la ventana Configuración

Grabación

Almacenamiento de archivos

Selección de la relación

Ajuste de los puntos de inicio y fin de la relación

Audición de la relación

Supresión de una parte del archivo y colocación en el Portapapeles

Audición del contenido del Portapapeles

Pegado del contenido del Portapapeles

Creación de archivos de sonido compuestos

Ejecución de comandos de Edición

Modificación de archivos con comandos de Transformaciones

Ajuste a escala de la amplitud (sonoridad)

Carga de archivos mediante Arrastrar y colocar

Uso de las funciones OLE de WinDAT

Salida de WinDAT

## Glosario

[Longitud en bits/Formato de los datos](#)

[Portapapeles](#)

[Formato del archivo](#)

[Nivel de la línea](#)

[Nivel del micrófono](#)

[OLE](#)

[Relación](#)

[Espera de grabación](#)

[Frecuencia de muestreo](#)

[Estéreo/Mono](#)

[Transformación](#)

[Directorio temporal](#)

[Directorio de trabajo](#)

## Controles de transporte



Rebobinar

Detener

Reproducir

Grabar

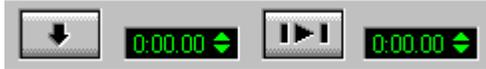
Pausa

Avance rápido

## Controles de relación

Botón Marcar relación

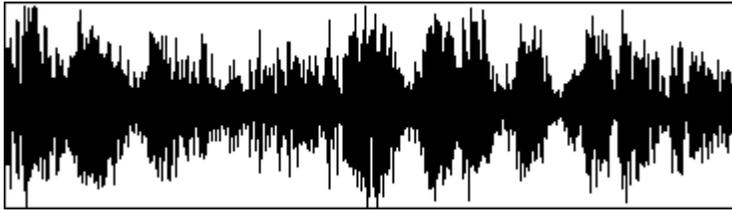
Botón Relación de reproducción



Inicio del marcador

Fin del marcador

## Presentación gráfica del archivo



La parte inferior de la ventana principal contiene la presentación gráfica del archivo que no es sino una muestra visual del archivo de audio digital cargado en ese momento en WinDat.

El eje horizontal representa el tiempo (de izquierda a derecha) y el vertical la amplitud o sonoridad. Asimismo, la presentación gráfica del archivo también constituye una muestra visual de la relación seleccionada ya que la muestra invirtiendo los colores.

Si no desea observar la presentación gráfica del archivo, active la opción Sin onda del menú Opciones de WinDAT.

## Área de estado

El área de estado, situado bajo la presentación gráfica del archivo, contiene información sobre el archivo de audio actual:

\***Mono/Estéreo** - Indica si el archivo de audio es mono o estéreo.

\***Frecuencia de muestreo** - Muestra la frecuencia de muestreo del archivo de audio en kHz.

\***Longitud en bits** - Muestra la longitud en bits del archivo de audio.

\***Act.** (Actual) - Muestra la posición actual del archivo de audio de acuerdo al formato:  
**[Minutos:Segundos.Centésimas de segundos].**

\***Archivo** - Muestra la longitud del archivo de audio de acuerdo al formato:  
**[Minutos:Segundos.Centésimas de segundos].**

## **Nuevo**

Crea un nuevo archivo vacío basado en los valores definidos en la Ventana Configuración.

Este comando no borra el contenido del Portapapeles.

## **Abrir**

Presenta un cuadro de diálogo para que seleccione el archivo que desea cargar. El cuadro de diálogo Archivos también facilita la selección formato del archivo que está buscando (.WAV o .VOC).

## **Guardar**

Guarda el archivo cargado en ese momento en el disco. Si el archivo ya dispone de nombre, se guardará con él.

En caso contrario aparecerá el cuadro de diálogo Guardar como...

## **Guardar como...**

Presenta un cuadro de diálogo para que le asigne un nombre al archivo actual y lo guarde en el disco.

## **Salir**

Cierra WinDAT.

## **Lista de archivos**

La parte inferior del menú Archivo de WinDAT cita los cuatro últimos archivos que ha abierto o guardado, colocando el más reciente en la posición 1. Esto facilita la reapertura de cualquiera de los cuatro últimos archivos con los que ha trabajado.

Para abrir un archivo de audio de esta lista, sólo tiene que hacer clic sobre su nombre.

## **Deshacer**

Recupera el estado en el que se hallaba el archivo antes de realizar la última operación de edición o transformación.

## **Cortar**

Suprime la relación seleccionada y desplaza el resto del archivo de forma que rellene el hueco, es una operación parecida a la de eliminar texto con un procesador. Los datos eliminados se colocan en el Portapapeles de WinDAT.

## **Copiar**

Coloca una copia de la relación seleccionada en el Portapapeles sin alterar el archivo.

## **Pegar**

Coloca el contenido del Portapapeles al principio de la relación seleccionada en ese momento (como indica el Inicio del marcador) y desplaza hacia la derecha los datos situados tras ese punto.

## **Pegar combinado**

Mezcla el contenido del Portapapeles con los datos del archivo actual, partiendo del punto de inicio de la relación seleccionada en ese momento (como indica el Inicio del marcador).

## **Seleccionar todo**

Selecciona como relación la totalidad del archivo. Esto es de gran utilidad para la ejecución de opciones de edición o transformación de todo el archivo.

## Eliminar

Elimina la relación seleccionada, pero no coloca los datos en el Portapapeles.

## **Borrar**

Coloca una copia de la relación seleccionada en el Portapapeles y la sustituye por un silencio.

## Recortar

Elimina todos los datos **a excepción** de la relación seleccionada. No se modifica el contenido del Portapapeles.

Este comando resulta especialmente práctico para eliminar datos que no desea conservar situados al comienzo y final del archivo que acaba de grabar.

## **Insertar silencio**

Inserta una cantidad de silencio concreta en el Inicio del marcador, desplazando hacia la derecha los datos situados tras él.

## Normalizar

Ajusta a una escala las amplitudes de la relación seleccionada de forma que el valor pico tome la mayor amplitud posible y los valores del resto se ajusten de forma proporcional.

Este comando permite optimizar la sonoridad de los archivos grabados a un nivel demasiado bajo sin introducir distorsión alguna.

## **Hallar pico**

El comando Hallar pico localiza el nivel más alto (amplitud) de la relación seleccionada y muestra un cuadro de diálogo con información sobre el mismo.

Este comando constituye una forma práctica de localizar picos que no desea conservar y pueden estar creando distorsión para ajustarlos a una escala, eliminarlos, etc.

## **Escalar**

Se usa para aumentar o reducir la sonoridad (amplitud) de la relación seleccionada de acuerdo con un factor comprendido entre ,01 y 10,00. Así, un factor de escala de 2,0 doblará la amplitud y uno de 0,5 la reducirá a la mitad.

Este comando constituye una forma práctica de equilibrar la sonoridad de archivos distintos para ejecutar tareas de cortar y copiar entre ellos.

## **Audición automática**

La opción Audición automática permite observar de forma previa y automática archivos de audio con sólo hacer clic sobre ellos en el cuadro de lista Archivos.

Active el comando Audición automática del menú Opciones y seleccione Abrir o Guardar como del menú Archivos. Cuando haga clic sobre un archivo situado en el cuadro de lista Archivos, WinDAT lo reproducirá hasta que seleccione otro o active otro control.

## **Rebobinado automático**

Cuando la opción Rebobinado automático está activada, WinDAT se dirigirá de forma automática al comienzo del archivo una vez termine la reproducción.

## **Sin onda**

Cuando la opción Sin onda está activada, la presentación gráfica del archivo desaparecerá y la ventana de WinDAT disminuirá en sentido vertical.

Este comando resulta práctico para reducir el tamaño de WinDAT de forma que pueda compartir el escritorio con otras aplicaciones. También contribuye a ahorrar tiempo al eliminar la espera normalmente necesaria para redibujar la presentación gráfica del archivo (en especial cuando se trata de uno de gran tamaño) y puede reducir la cantidad de consumo del sistema cuando reproduce archivos de alta frecuencia de datos.

Cuando hace clic sobre Sin onda para desactivarla, volverá a aparecer la presentación gráfica del archivo y WinDAT recuperará la altura previa de la ventana.

## Reproducción de VU

Cuando la opción Reproducción de VU está activada, los Metros VU de WinDAT estarán activos durante la reproducción.

La desactivación de los metros VU pueden contribuir a reducir el consumo del sistema si la reproducción de archivos de alta frecuencia de datos le plantea problemas.

## **Grabación de VU**

Cuando la opción Grabación de VU está activada, los Metros VU de WinDAT estarán activos durante la grabación.

La desactivación de los metros VU pueden contribuir a reducir el consumo del sistema si la grabación de datos a alta frecuencia le plantea problemas.

## **Siempre visible**

Cuando la opción Siempre visible está activada, WinDAT aparecerá sobre cualquier otra aplicación que esté ejecutando. Así evita que WinDAT se pierda cuando ejecuta diversos programas.

## Configuración

Muestra el cuadro de diálogo Configuración para que seleccione estas opciones: Formato del archivo (VOC o WAV), Frecuencia de muestreo, Estéreo/Mono, Longitud en bits/Formato de los datos, Directorio temporal y Directorio de trabajo.

Cuando se carga un archivo, el cuadro de diálogo Configuración siempre muestra la frecuencia de muestreo con la que se guardó.

Cuando pulse el botón Aceptar de la ventana Configuración, los valores se guardarán como los nuevos predeterminados de WinDAT.

## Ventana Portapapeles

Activa una ventana que contiene información sobre el contenido del Portapapeles de WinDAT como el archivo del que proceden los datos, la duración de éstos, etc.

Haga clic sobre el botón Reproducir de la ventana del Portapapeles para escuchar el contenido antes de realizar operaciones de Pegar o Pegar combinado.

NOTA: WinDAT tiene formato propio para el Portapapeles, lo que posibilita que aplicaciones de cliente OLE y otros programas de Voyetra, como AudioView, Annotator, etc, compartan datos. No debe confundirlo con el "Portapapeles de Windows".

## Ajuste del rendimiento

La ventana Ajuste del rendimiento permite modificar varios parámetros WinDAT para eliminar problemas de reproducción o grabación con altas frecuencias de datos. En general, sólo debe modificar los valores predeterminados de Ajuste del rendimiento si se le plantean problemas de la frecuencia de datos. Advertirá estos problemas cuando un archivo se corte súbitamente o reciba el mensaje de error "El disco no pudo continuar con la frecuencia de audio digital".

**Reproducir memoria intermedia** (predeterminado=4 segundos) - Determina el tamaño de la memoria intermedia que WinDAT va a utilizar durante la reproducción.

**Grabar memoria intermedia** (predeterminado=8 segundos) Determina el tamaño de la memoria intermedia que WinDAT va a utilizar durante la grabación.

**Escribir previamente** (predeterminado=128 K Bytes) - Cuando se disponga a grabar, el valor Escribir previamente determinará el tamaño de la zona de la unidad de disco duro que WinDAT "pre-assignará" a los datos de audio digital (en kBytes). Así WinDAT posee acceso a una zona contigua del disco y minimiza el consumo necesario para grabar los datos.

Consejos:

Si la reproducción de un archivos de alta frecuencia de datos (por ejemplo, 44k, 16 bits, estéreo) le plantea problemas, pruebe a aumentar el valor de Reproducir memoria intermedia.

En el caso de sufra dificultades con la grabación, pruebe a aumentar el valor de Grabar memoria intermedia. También puede aumentar el tamaño del valor de Escribir previamente, que debe ser igual al tamaño máximo del archivo que está grabando (en Kilobytes).

# Índice

Activa el sistema de Ayuda en línea de WinDAT.

## **Acerca de WinDAT**

Muestra información sobre la fecha y revisión de WinDAT.

## **Carga de archivos**

**Para cargar un archivo de audio digital en WinDAT:**

1. Seleccione el comando Abrir del menú Archivo de WinDAT.
2. En el cuadro de diálogo Archivos, seleccione el formato de archivo que desea cargar: VOC o WAV.
3. Diríjase al cuadro de lista Archivos y seleccione el que desea.

## Reproducción de archivos

### Para reproducir un archivo de audio digital con WinDAT:

1. Asegúrese de que la tarjeta de sonido está bien conectada a los auriculares, altavoces o al amplificador.
2. Cargue el archivo que desea reproducir.
3. Si es necesario, use la utilidad de mezclador de Windows de la tarjeta de sonido para ajustar el nivel de reproducción de audio digital.
4. Haga clic sobre el botón Reproducir situado en el área de controles de transporte.

## Rebobinado

Para rebobinar un archivo hasta el principio (0.00), haga doble clic sobre el botón Rebobinar situado en el área de controles de transporte.

## Definición de la ventana Configuración

Si lo desea, antes de grabar un archivo puede definir alguno de sus parámetros, como Frecuencia de muestreo, Formato del archivo, Estéreo/ Mono y Longitud en bits/Formato de los datos en la ventana Configuración de WinDAT.

### Configuración de WinDAT para la grabación:

1. Seleccione el comando Configuración del menú Ventanas.
2. Seleccione la frecuencia de muestreo que desea. Las frecuencias de muestreo altas producen mejor calidad de audio mientras que las bajas reducen de forma notable el tamaño de los archivos.
3. Seleccione el formato del archivo (WAV o VOC) que desea, elija Estéreo/Mono (siempre que el equipo de sonido admita la opción Estéreo) y defina la longitud en bits y/o el formato de los datos .
4. Pulse el botón Aceptar para regresar a la ventana principal de WinDAT.

## Grabación

Puede usar WinDAT junto con el equipo de sonido de audio digital para grabar cualquier fuente de audio de Micrófono - o Nivel de la línea.

### Para grabar con WinDAT:

1. Defina la ventana Configuración como desee.
2. Si está grabando datos de un disco compacto o de una cinta, "defina" el material como prefiera.
3. Si es necesario, use la utilidad de mezclador de Windows de la tarjeta de sonido para ajustar el nivel de grabación.
4. Haga clic sobre el botón Grabar. WinDAT activará el modo Espera de grabación, como advierte el indicador luminoso parpadeante del botón Grabar.
5. Haga clic sobre el botón Reproducir y WinDAT comenzará a grabar.
6. Comience a hablar por el micrófono o inicie la reproducción del disco compacto o de la cinta.
7. Haga clic sobre el botón Detener para poner fin a la grabación.

## **Almacenamiento de archivos**

Para guardar un archivo, seleccione el comando Guardar del menú Archivo.

Si está guardando un archivo nuevo, se le instará a escribir un nombre.

## Selección de la relación

La mayoría de las funciones de edición y transformación de WinDAT precisan que establezca la sección o "relación" del archivo que desea editar.

### Método 1:

Haga clic sobre el punto de inicio de la presentación gráfica del archivo, arrastre el cursor hasta el punto final y suelte el botón. Así resaltará la relación seleccionada y cargará los valores adecuados en Inicio del marcador y Fin del marcador.

### Método 2:

Puede marcar los puntos de inicio y fin de la relación "al vuelo" mientras escucha el archivo. Reproduzca el archivo y cuando escuche el comienzo del apartado que desea seleccionar, haga clic sobre el botón Marcar relación. Mantenga pulsado el botón durante la reproducción del archivo y suéltelo cuando llegue al final del apartado.

### Método 3:

Haga clic y arrastre los cuadros Inicio o Fin del marcador hacia arriba o abajo hasta alcanzar el tiempo de inicio y fin que desea.

## Ajuste de los puntos de inicio y fin de la relación

### **Método 1:**

Use los cuadros Inicio o Fin del marcador:

Haga clic sobre el cuadro de marcador adecuado y arrástrelo hacia arriba o abajo para aumentar o reducir el tiempo de inicio o fin.

O bien, haga clic en la parte superior del cuadro de marcador adecuado para aumentar el tiempo de inicio o fin entre 1 y una centésima de segundo. Haga clic en la parte inferior del cuadro de marcador adecuado para reducir el tiempo de inicio o fin entre 1 y una centésima de segundo.

### **Método 2:**

Señale y haga clic junto con la tecla Mayús en la presentación gráfica del archivo para ajustar el punto de inicio o fin (el que esté más cercano) sin afectar al otro.

## **Audición de la relación**

Para escuchar la relación, pulse el [botón Relación de reproducción](#).

## **Supresión de una parte del archivo y colocación en el Portapapeles**

Cortar elimina la relación seleccionada del archivo y la coloca en el Portapapeles. El resto del archivo se desplaza de forma que rellene el hueco, es una operación parecida a la de eliminar texto con un procesador.

### **Para suprimir parte de un archivo:**

1. Seleccione la relación del archivo que desea eliminar.
2. Seleccione el comando Cortar del menú Edición.

## **Audición del contenido del Portapapeles**

Para escuchar el contenido del Portapapeles de WinDAT, seleccione Portapapeles en el menú Ventanas y haga clic sobre el botón Reproducir de la ventana Portapapeles.

## Pegado del contenido del Portapapeles

El comando Paste se utiliza para colocar el contenido del Portapapeles en un punto concreto del archivo actual o bien de otro distinto.

### Para pegar el contenido del Portapapeles en un archivo:

1. Seleccione el comando Portapapeles del menú Ventanas para verificar la colocación de los datos deseados en el Portapapeles.
2. Si desea pegar los datos en un archivo distinto, cárguelo o bien seleccione el comando Nuevo del menú Archivo para colocarlos en uno nuevo.
3. Si está pegando los datos en un archivo existente, seleccione el punto en el que desea colocar el contenido del Portapapeles designándolo como el Inicio del marcador. O bien, si está colocando los datos en un nuevo archivo, se situarán en la posición 0.00.
4. Seleccione el comando Pegar del menú Edición.

Se colocará el contenido del Portapapeles en el punto deseado. Los datos situados tras ese punto se desplazarán hacia la derecha, es una operación parecida a la de insertar texto con un procesador.

## **Creación de archivos de sonido compuestos**

Puede usar los comandos Cortar, Pegar y Pegar combinado junto con el Portapapeles de WinDAT para crear un nuevo archivo formado por apartados de archivos existentes. Este método resulta práctico para la creación de una banda sonora completa de audio digital para una representación u otra aplicación de multimedia. La banda sonora final creada en WinDAT constaría de distintos elementos como habla, música o efectos de sonido, grabados de diversas fuentes.

## Ejecución de comandos de Edición

El método que siguen la mayoría de las funciones de edición y transformación de WinDAT es en esencia el mismo.

### **Para ejecutar cualquier función de edición o transformación:**

1. Seleccione la relación.
2. Seleccione el comando que desea del menú Edición o del Transformaciones.

Ciertos comandos (como Escalar o Insertar silencio) también presentan un cuadro de diálogo que le insta a introducir información específica como el factor de escala o la cantidad de silencio.

## **Modificación de archivos con comandos de Transformaciones**

WinDAT incluye varias funciones llamadas "transformaciones" que le permiten usar y modificar con eficacia los archivos de audio digital. Como las funciones de edición, las transformaciones se aplican a una relación seleccionada.

**Las funciones de transformación son:**

Normalizar

Hallar pico

Escalar

## **Ajuste a escala de la amplitud (sonoridad)**

La opción Escala es una transformación muy práctica que puede usar para aumentar o reducir la sonoridad (amplitud) de la relación seleccionada de acuerdo con un factor concreto comprendido entre ,01 y 10,00.

Así, un factor de escala de 2,0 doblará la amplitud y uno de 0,5 la reducirá a la mitad. Este comando constituye una forma práctica de equilibrar la sonoridad de archivos distintos para ejecutar tareas de cortar y copiar entre ellos.

### **Para escalar la sonoridad (amplitud) de una relación seleccionada:**

1. Seleccione la relación que desea escalar o bien el comando Seleccionar todo del menú Edición para especificar todo el archivo.
2. Seleccione el comando Escalar del menú Transformaciones.
3. Escriba el factor de escala que desea (entre ,01 y 10) en el cuadro de diálogo Escala y pulse el botón Aceptar.

## **Carga de archivos mediante arrastrar y colocar**

WinDAT permite la carga de archivos mediante el método arrastrar y colocar desde el Administrador de archivos y otras aplicaciones compatibles con dicho método como Desktop for Windows de Norton, XTree for Windows, etc. Esta función le permite cargar un archivo de audio digital con sólo hacer clic sobre el nombre del archivo y arrastrarlo a WinDAT.

### **Para cargar un archivo en WinDAT con arrastrar y colocar:**

1. Ejecute el Administrador de archivos de Windows (u otra aplicación compatible con arrastrar y colocar).
2. Desde el Administrador de archivos, diríjase al directorio en el que está situado el archivo que busca de forma que aparezca su nombre.
3. Haga clic sobre el nombre del archivo y, sin soltar el botón del ratón, arrástrelo hasta WinDAT.
4. Suelte el botón del ratón en cualquier lugar dentro de la presentación gráfica del archivo de WinDAT.

## Uso de las funciones OLE de WinDAT

WinDAT es capaz de funcionar como una aplicación de servidor OLE - puede usarla para vincular o incrustar archivos de sonido en documentos compatibles con OLE-. También puede servirse de WinDAT para editar archivos de sonido tras haberlos colocado en el documento.

WinDAT admite dos métodos distintos de inserción de archivos de sonido en documentos compatibles con OLE:

### Método 1:

En la mayoría de los casos, sólo deseará **incrustar** un archivos de sonido completo en un documento. La forma más fácil de incrustar un archivo de sonido es usar el icono OLE de arrastrar y colocar de WinDAT.

1. Cargue o grabe el archivo de sonido deseado en WinDAT.
2. Arrastre el icono OLE de arrastrar y colocar de WinDAT hasta el punto deseado del documento de destino y suelte el botón del ratón.

### Método 2:

Si desea usar WinDAT para crear un **vínculo** OLE, o incrustar sólo una **parte** de un archivo de sonido, puede usar los métodos OLE estándar como explica detalladamente la Guía del usuario de Windows.

1. Cargue o grabe el archivo de sonido deseado en WinDAT.
2. Para incrustar una parte del archivo de sonido en el documento, resalte la zona deseada en la presentación gráfica del archivo y seleccione a continuación el comando Copiar del menú Edición de WinDAT.
3. Haga clic sobre el punto de inserción del documento de destino.
4. Para **incrustar** los datos de sonido copiados en el Portapapeles de WinDAT en el paso 2, seleccione el comando Pegar del menú Edición del documento.

O bien, para crear un **vínculo** OLE, guarde el archivo si es necesario y seleccione el comando Pegar enlace del menú Edición del documento.

### Para reproducir un objeto de sonido:

Desde el documento de destino, haga doble clic sobre el icono de WinDAT que representa el objeto de sonido vinculado o incrustado que desea reproducir.

O bien, seleccione Objeto de sonido [VOY], Reproducir desde el menú Edición del documento.

### Para editar un objeto de sonido:

1. Desde el documento de destino, haga doble clic sobre el icono de WinDAT que representa el objeto de sonido vinculado o incrustado que desea editar.
2. Desde el menú Edición del documento, seleccione Objeto de sonido [VOY], Editar.  
Esto iniciará la ejecución de WinDAT, con el objeto de sonido ya cargado.
3. Desde WinDAT, edite el objeto de sonido como desee.
4. Si está editando un objeto de sonido **incrustado**, seleccione el comando Actualizar [nombre de la aplicación] del menú Archivo de WinDAT.

Si está editando un objeto de sonido **vinculado**, seleccione el comando Guardar del menú Archivo de WinDAT. NOTA: Se sobrescribirá el archivo de sonido original.



## **Salida de WinDAT**

Para salir de WinDAT, seleccione el comando Salir del menú Archivo.

## **Longitud en bits/Formato de los datos**

### **Longitud en bits**

Longitud en bits (también conocida como "resolución de bits" o "tamaño de muestra") es el número de bits que se utilizan para guardar cada muestra como un número. Normalmente, cuanto mayor es la longitud en bits, mejor es la calidad del audio digital.

Audio digital de 8 bits es la opción ideal para habla y ciertas aplicaciones de música. No obstante, para disfrutar de una reproducción más precisa es mejor optar por audio digital de 16 bits.

NOTA: WinDAT no puede convertir archivos de 8 a 16 bits y viceversa.

### **Formato de los datos**

Ciertos equipos de sonido también admiten varios formatos de los datos y/o planes de compresión como ADPCM, ALaw, etc. Con este tipo de equipo, WinDAT le permite elegir entre las opciones de una lista de formato de datos admitidos mediante la ventana Configuración.

Para obtener más información sobre el formato de los datos y los planes de compresión que admite el equipo de sonido que está utilizando, consulte la Guía del usuario de WinDAT.

## Portapapeles

Cuando corta o copia datos, se guardan en un depósito temporal llamado **Portapapeles**. Puede colocar su contenido en el mismo archivo o bien en otro diferente mediante los comandos Pegar o Pegar combinado.

## **Formato del archivo**

WinDAT admite los dos tipos más comunes de archivos de audio digital para tarjetas de sonido basadas en computadoras personales: formatos VOC y WAV. Podrá identificar el formato de los archivos de audio digital mediante la extensión (\*.VOC o \*.WAV).

## **Nivel de la línea**

El nivel de la línea hace referencia al de la señal de un dispositivo como una cinta, reproductor de discos compactos, etc. WinDAT puede grabar audio tanto de dispositivos de nivel de línea como de micrófono.

## **Nivel del micrófono**

Nivel del micrófono hace referencia al de la señal de un micrófono, que es notablemente inferior al de un dispositivo de nivel de línea. WinDAT puede grabar audio tanto de dispositivos de nivel de línea como de micrófono.

## OLE

Windows admite una función llamada **Vinculación e Incrustación de Objetos**, o **OLE**. OLE facilita la colocación de objetos procedente de una aplicación (llamada Servidor OLE) en documentos creados con otra (Cliente OLE). Las aplicaciones de cliente OLE incluyen Write de Windows, Word para Windows, Microsoft Excel y otras muchas.

WinDAT puede funcionar como un servidor OLE, permitiendo vincular e incrustar objetos de sonido en documentos compatibles con OLE. Esta función permite añadir anotaciones habladas o de sonido a los documentos de texto, hojas de cálculo, etc.

Para obtener más información sobre OLE, consulte la Guía del usuario de Windows.

## **Relación**

La mayoría de las funciones de edición y transformación de WinDAT se aplican a una zona seleccionada del archivo, conocida como la "relación".

## **Espera de grabación**

Haga clic sobre el botón Grabar para colocar WinDAT en el modo "Espera de grabación", como advierte el indicador luminoso parpadeante del botón Grabar.

Cuando WinDAT tiene activado el modo Espera de grabación, comienza a grabar tan pronto como haga clic sobre el botón Reproducir.

## Frecuencia de muestreo

La velocidad con la que el equipo de audio digital lee la señal analógica se conoce como la "frecuencia de muestreo". A mayor frecuencia, mejor calidad de audio si bien con frecuencias inferiores se reduce considerablemente el tamaño de los archivos. Para obtener información sobre las frecuencias de muestreos que admite el equipo de sonido, consulte la documentación del mismo.

WinDAT muestra la frecuencia de muestreo actual en la [ventana Configuración](#).

## **Estéreo/Mono**

Puede configurar WinDAT de forma que grabe y reproduzca audio digital tanto en estéreo como en mono (siempre que el equipo de sonido admita la opción Estéreo).

El valor actual aparece en la ventana Configuración.

## Transformación

WinDAT incluye diversas funciones, llamadas "transformaciones", que facilitan el uso y la modificación de los archivos audio digitales. Las funciones de transformación son: Normalizar, Hallar pico y Escalar.

## Directorio temporal

WinDAT guarda el contenido del Portapapeles como un archivo \*.TMP en el directorio que ha indicado como "directorio temporal". Este directorio está seleccionado en la El directorio temporal está seleccionado en la ventana Configuración.

## **Directorio de trabajo**

WinDAT usa un directorio predeterminado llamado "directorio de trabajo" para guardar los archivos de audio digital.

El directorio de trabajo está seleccionado en la ventana Configuración.

## **Botón Rebobinar**

Haga clic sobre el botón Rebobinar para retroceder hacia el principio con valores de 1 segundo o de un décimo de la longitud del archivo, se toma el inferior.

Haga doble clic sobre el botón Rebobinar para dirigirse al principio del archivo (0,00).

## **Botón Detener**

Haga clic sobre el botón Detener para poner fin a la reproducción o grabación.

## Botón Reproducir

Haga clic sobre el botón Reproducir para iniciar la reproducción o grabación.

La reproducción se inicia a partir de la posición actual del archivo que muestra el marcador Act. situado en la zona Controles de relación.

Cuando WinDAT tiene activado el modo Espera de grabación, sólo tiene que hacer clic sobre el botón Reproducir para iniciar la grabación.

Dado que WinDAT sobrescribe el archivo entero cuando graba, la grabación siempre comienza en la posición 0,00.

## **Botón Grabar**

Haga clic sobre el botón Grabar para activar y desactivar el modo Espera de grabación de WinDAT.

El indicador luminoso parpadeante del botón Grabar señala cuando está activado el modo Espera de grabación.

Cuando WinDAT tiene activado el modo Espera de grabación, comienza a grabar tan pronto como haga clic sobre el botón Reproducir.

## **Botón Avance rápido**

Haga clic sobre el botón Avance rápido para dirigirse hacia delante con valores de 1 segundo o de un décimo de la longitud del archivo, se toma el inferior.

Haga clic sobre el botón Avance rápido para dirigirse al final del archivo.

## **Botón Relación de reproducción**

Haga clic sobre el botón Relación de reproducción para iniciar la reproducción de la relación seleccionada.

## Inicio del marcador

Muestra el tiempo de inicio de la relación seleccionada en ese momento con el formato:  
**[Minutos:Segundos.Centésimas de segundos].**

Haga clic sobre el cuadro Inicio del marcador, y arrastre el cursor hacia arriba para aumentar el tiempo de inicio o hacia abajo para reducirlo.

O bien...

Haga clic en cualquier parte de la mitad superior del cuadro Inicio del marcador para aumentar el tiempo de inicio en una centésima de un segundo.

O bien...

Haga clic en cualquier parte de la mitad inferior del cuadro Inicio del marcador para reducir el tiempo de inicio en una centésima de un segundo.

## Fin del marcador

Muestra el tiempo de fin de la relación seleccionada en ese momento con el formato:  
**[Minutos:Segundos.Centésimas de segundos].**

Haga clic sobre el cuadro Fin del marcador, y arrastre el cursor hacia arriba para aumentar el tiempo de finalización o hacia abajo para reducirlo.

O bien...

Haga clic en cualquier parte de la mitad superior del cuadro Fin del marcador para aumentar el tiempo de finalización en una centésima de un segundo.

O bien...

Haga clic en cualquier parte de la mitad inferior del cuadro Fin del marcador para reducir el tiempo de finalización en una centésima de un segundo.

## **Botón Marcar relación**

Este botón le permite marcar una relación "al vuelo" mientras escucha el archivo.

Cuando escuche el comienzo del apartado que desea seleccionar, haga clic sobre el botón Marcar relación. Mantenga pulsado el botón durante la reproducción del archivo y suéltelo cuando llegue al final del apartado.

## **Metros VU**

Los metros VU facilitan una presentación gráfica de los niveles de grabación y reproducción.

Para evitar la distorsión durante la grabación, reduzca los niveles de grabación si llega a encenderse el indicador luminoso rojo superior.

## Icono OLE de arrastrar y colocar

Con el icono de arrastrar y colocar exclusivo de WinDAT, puede incrustar archivos de sonido en aplicaciones OLE de cliente (Windows Write, Word for Windows, Microsoft Excel, etc.) fácilmente con sólo arrastrar y colocar este icono en el punto deseado del documento.

## **Botón Pausa**

Detiene la reproducción en la posición actual. Al pulsar este botón de nuevo se reanuda la reproducción a partir del punto en que se detuvo.

## **WAV -> VOC**

Convierte el archivo actual del formato .WAV de Microsoft a .VOC de Creative Labs.

## **Cambiar velocidad**

Permite cambiar la velocidad aparente del archivo actual mediante la conversión de la frecuencia de muestreo.

Las frecuencias de muestreo superiores reproducen los archivos con más velocidad y tonos más altos mientras que las inferiores producen reproducciones más lentas y de tono más bajo.

## **Información del archivo**

Facilita datos estadísticos sobre el archivo cargado en ese momento como la frecuencia de muestreo, resolución en bits, longitud, tamaño, formato, etc.



